

ANTONIO QUESADA



Técnico Superior de Imagen, Edición de Vídeo, Procesos Fotográficos y TV Studio. Actualmente es CEO en Eyesynth y CTO, Director Tecnológico, en DEMbeta, empresa que desarrolla aplicaciones 3D.

Ha llevado a cabo numerosos proyectos con tecnología 3D como DEMviewer, un sistema de simulación multi-plataforma en 3D, DEMdome, una pantalla hemisférica 3D inmersiva que recrea espacios 3D a gran escala en tiempo real, Dembeta viewers, demos y aplicaciones móviles con tecnología 3D y el sistema audiovisual para invidentes Eyesynth, que consiste en unas gafas que escanean el espacio que rodea al invidente en 3D y convierte esa información espacial en sonido, dando al usuario una interpretación del espacio, las formas, los objetos y los obstáculos más precisa .

Además tiene una amplia experiencia como Diseñador Gráfico, trabajando en Studio 3, AS&A Design y en IdiotBox. También ha sido diseñador de imagen y editor de vídeo.